



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ И ВОСПИТАНИЯ
УЛЬЯНОВСКОЙ ОБЛАСТИ

РАСПОРЯЖЕНИЕ

14 ноября 2023 г.

№ 2284-р

Экз. № _____

г. Ульяновск

**О проведении Регионального хакатона по программированию
для обучающихся общеобразовательных организаций**

В соответствии с пунктом 44 Перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной и волонтерской деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, организуемых под патронатом Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области в 2022-2023 учебном году, утвержденным распоряжением Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области от 21.07.2023 № 1481-р):

1. Провести с 20.11.2023 года по 02.12.2023 года Региональный хакатон по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (далее - Хакатон) на базе Центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени Ж.И. Алфёрова» ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет».

2. Утвердить:

2.1. Положение о проведении Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение №1).


2.2. Состав организационного комитета Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение №2).

2.3. Состав экспертной комиссии Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций (приложение №3).

3. Ответственность за организацию и проведение Хакатона возложить на заместителя директора – руководителя РМЦ Ульяновской области областной государственной бюджетной нетиповой образовательной организации «Дворец творчества детей и молодежи» Антипову И.В.

4. Контроль за исполнением настоящего распоряжения возложить на директора департамента воспитания, дополнительного образования и социализации детей Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области Алексееву М.Н.

Исполняющий обязанности Министра
просвещения и воспитания Ульяновской области

 И.В. Киселева

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к распоряжению Министерства
просвещения и воспитания

Ульяновской области

от 14.11. 2023 г. № 2284-р

Положение

О проведении Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций»

1. Общие положения

1.1. Региональный хакатон по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций» (далее – Хакатон) проводится во исполнение п.44 Перечня олимпиад и иных интеллектуальных и (или) творческих конкурсов, мероприятий, направленных на развитие интеллектуальных и творческих способностей, способностей к занятиям физической культурой и спортом, интереса к научной (научно-исследовательской), инженерно-технической, изобретательской, творческой, физкультурно-спортивной и волонтерской деятельности, а также на пропаганду научных знаний, творческих и спортивных достижений, организуемых под патронатом Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области в 2022-2023 учебном году (распоряжение от 21 июля 2023 года № 1481-р).

1.2. Настоящее Положение определяет порядок организации и проведения Хакатона. Положение определяет организационное и методическое обеспечение, условия участия обучающихся в Хакатоне, порядок определения победителей и призеров Хакатона.

1.3. Организаторами Хакатона являются:

Министерство просвещения и воспитания Ульяновской области;

Региональный модельный центр развития дополнительного образования Ульяновской области областной государственной бюджетной образовательной организации «Дворец творчества детей и молодежи»;

Центр дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации» им. Ж.И.Алфёрова ФГБОУ ВО Ульяновский государственный университет. (далее – Центр ДНК);

1.4. Цель Хакатона: приобретение обучающимися дополнительных профессиональных компетенций для реализации творческого потенциала и профессиональной ориентации в сфере информационных технологий, мотивация и формирование у них интереса к изучению ИКТ и программирования путем создания собственных игр

1.5. Задачи Хакатона:

получение обучающимися практико-ориентированных и актуальных знаний в области информационных технологий;

развитие у обучающихся исследовательских навыков, умения работать в команде;

содействие формированию профессионального самоопределения участников конкурса.

1.6. Основное направление и тематика конкурсных заданий: создание компьютерных игр (программирование).

2. Участники Хакатона

2.1. К участию в Хакатоне приглашаются обучающиеся общеобразовательных организаций, организаций дополнительного образования, профессиональных образовательных организаций Ульяновской области.

2.2. Возраст участников Хакатона от 11 до 17 лет. Возрастные категории участников Хакатона: 11-12 лет, 13-14 лет; 15-17 лет.

2.3. Хакатон предполагает индивидуальное или командное участие (в команде 2 человека).

3. Порядок и сроки проведения Хакатона

3.1. Хакатон проводится с 20.11.2023 года по 02.12.2023 года.

3.2. Хакатон проводится в два этапа – заочный отборочный (далее – отборочный этап) и заключительный очный (далее – заключительный этап).

3.3. Отборочный этап Хакатона проводится дистанционно.

Участникам необходимо разработать и представить прототип компьютерной игры. Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity, выбор тематики игры остается за участниками.

Результатом работы должен стать архив/папка, содержащий:

- исходные файлы игры;
- исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);
- презентацию для представления игры (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом или папкой (1 работа – 1 архив/папка) путем заполнения заявки по ссылке: <https://forms.gle/oewTEefwdsK2fFRQ8>. Архив/папку необходимо разместить в любом облачном хранилище, предоставить доступ для скачивания файлов организаторам Хакатона и не удалять до окончания Хакатона.

3.4. Участникам Хакатона необходимо пройти регистрацию на мероприятие в Навигаторе дополнительного образования детей Ульяновской области по ссылке <https://dopobr73.ru/activity/3040/?date=2023-11-20>

3.5. К участию в Хакатоне допускаются участники, выполнившие все условия настоящего Положения.

3.6. Работы принимаются до **27 ноября 2023 г.** Проверка и оценка работ членами жюри – с **28 по 30 ноября 2023 г.** Заявки и работы, поступившие позже указанного срока, к рассмотрению не принимаются.

3.7. Заключительный этап Хакатона проводится **2 декабря 2023г. с 13.00 до 15.00** для победителей и призеров отборочного этапа в возрастной группе 15-17 лет, по адресу: г. Ульяновск, ул. 12 Сентября, д. 9, (Центр ДНК). Итоги Конкурса в возрастных группах 11-12 и 13-14 лет подводятся на основании отборочного этапа.

3.8. К участию в очном заключительном этапе Хакатона допускаются команды, набравшие наибольшее по итогам отборочного этапа количество баллов (не более 15 команд), установленных Экспертной комиссией Хакатона.

Результатом работы на заключительном этапе должен стать архив/папка, содержащий те же файлы, что и при отборочном этапе, однако выбор тематики разрабатываемой игры определяется жеребьевкой.

3.9. Итоги отборочного этапа и заключительного очного этапа Хакатона объявляются всем участникам одновременно и размещаются в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/dnk_ulsu и на официальном сайте Центра ДНК <https://www.ulsu.ru/ru/sveden/struct/peoca14j-kne8-n327-kaw9-5pfoliizlz0w/>.

3.10. Торжественное награждение победителей состоится 16.12.2023 года в Центре ДНК по адресу: Ульяновская область, город Ульяновск, ул. 12 Сентября, д. 9 (в случае изменения времени и места торжественного мероприятия участники будут извещены заранее).

4. Руководство Хакатоном

4.1. Контроль и общее руководство за проведением Хакатона осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

4.2. Оргкомитет Хакатона:

координирует работу по подготовке и проведению отборочного этапа и заключительного очного этапа Хакатона;

осуществляет организационное сопровождение, в том числе организует сбор заявок на участие в Хакатоне и конкурсных материалов участников;

координирует работу экспертной комиссии Хакатона.

4.3. Для экспертной оценки конкурсных материалов создаётся экспертная комиссия, в которую входят представители организаций высшего профессионального образования, педагогические работники образовательных организаций сферы дополнительного образования, специалисты-эксперты в области информационных технологий.

4.4. Экспертная комиссия:

проводит проверку и оценивание работ участников Хакатона;

выявляет победителей и призёров дистанционного задания Хакатона;

выявляет финалистов очного этапа Хакатона;

выявляет победителей и призёров очного этапа Хакатона.

4.4.1. Критерии оценки конкурсных работ:

Баллы выставляются по следующим критериям (по каждому критерию максимально можно набрать 10 баллов, суммарно – 30):

–Творческий подход и оригинальность идеи и сюжета игры;

–Геймплей (gameplay): игровой процесс компьютерной игры с точки зрения игрока. Оценка геймплея включает в себя вопросы о разных аспектах компьютерной игры, в том числе технических, таких как внутриигровая механика (трудности/проблемы при прохождении игры), совокупность определенных методов взаимодействия игры с игроком и выражение полученных ощущений в ходе игры, под влиянием таких факторов, как графика и дизайн игрового мира, звук и сюжет;

–Техническая оценка: конкурсная работа рассматривается с точки зрения возможных ошибок в коде, вызывающих сложности при прохождении игры или

нелогичное поведение персонажей и объектов в соответствии с их ролями в игре, а также оценки его оригинальности в применении к решению тех или иных игровых задач.

4.4.2. После подведения итогов информация о количестве набранных баллов и занятых местах будет предоставлена участникам Хакатона.

4.4.3. Итоги заочного и очного этапа Хакатона не суммируются.

4.5. Информационное обеспечение Хакатона осуществляется в информационно-телекоммуникационной сети «Интернет» в социальной сети ВКонтакте https://vk.com/dnk_ulsu и на официальном сайте Центра ДНК <https://www.ulsu.ru/ru/sveden/struct/peoca14j-kne8-n327-kaw9-5pfoliizlz0w/>.

5. Подведение итогов Хакатона

5.1. Итоги Хакатона подводит экспертная комиссия (жюри), которая определяет победителей и призёров среди участников Хакатона.

5.2. Экспертный совет принимает решение о победителях и призерах на основании экспертных заключений, сведения о которых не разглашаются. Апелляция по итогам Хакатона не предусмотрена.

5.3. Победители и призёры Хакатона награждаются дипломами I, II и III степени Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области.

5.4. Победители и призёры Хакатона в возрастной группе 15-17 лет, получают Сертификаты ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет».

5.5. Победители и призёры заключительного этапа Хакатона пользуются правами, установленными Правилами приема в УлГУ при зачислении в Ульяновский государственный университет (дополнительные баллы при поступлении).

ПРИЛОЖЕНИЕ № 1

к Положению о проведении Регионального хакатона по программированию

Требования к оформлению конкурсной работы Хакатона

Участникам отборочного этапа Хакатона необходимо разработать и представить прототип компьютерной игры.

Выполнение конкурсных работ допускается в таких средах разработки, как Kodu Game Lab, Scratch и Unity, выбор тематики игры остается за участниками.

Результатом работы должен стать архив/папка, содержащий:

- исходные файлы игры;
- исполняемый файл и ресурсы (.exe – для Windows, .apk – для Android, .sb2/.sb3 – для Scratch);
- презентацию для представления игры (видеопрезентация или презентация в формате PowerPoint).

Полностью готовая конкурсная работа отправляется архивом или папкой (1 работа – 1 архив/папка) путем заполнения заявки по ссылке: <https://forms.gle/oewTEefwdsK2fFRQ8>. Архив/папку необходимо разместить в любом облачном хранилище, предоставить доступ для скачивания файлов организаторам Хакатона и не удалять до окончания Хакатона.

К участию в Хакатоне допускаются участники, выполнившие все условия Положения о проведении Регионального хакатона по программированию «JUST CODE IT!».

Результатом работы заключительного очного этапа должен стать архив/папка, содержащий те же файлы, что и при отборочном этапе, однако выбор тематики разрабатываемой игры определяется жеребьевкой.

ПРИЛОЖЕНИЕ № 2

к распоряжению Министерства
просвещения и воспитания

Ульяновской области

от 14.11. 2023 г. № 2284-р

СОСТАВ

организационного комитета по проведению Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций»

Председатель организационного комитета:

Антипова Ирина - руководитель Регионального модельного центра
Владимировна дополнительного образования Ульяновской области
областной государственной бюджетной образовательной
организации «Дворец творчества детей и молодежи»

Члены организационного комитета:

Журавлева - директор Центра дополнительного образования детей
Светлана Викторовна «Дом научной коллаборации» имени Ж.И.Алфёрова
ФГБОУ ВО Ульяновский государственный университет

Костишко - педагог-организатор Центра дополнительного
Алла Евгеньевна образования детей «Дом научной коллаборации» имени
Ж.И.Алфёрова ФГБОУ ВО Ульяновский
государственный университет

Алексеева - методист Центра дополнительного образования детей
Ксения «Дом научной коллаборации» имени Ж.И.Алфёрова
Александровна ФГБОУ ВО Ульяновский государственный университет

ПРИЛОЖЕНИЕ № 3

к распоряжению Министерства
просвещения и воспитания

Ульяновской области

от 19.11 2023 г. № 2284-р

СОСТАВ

экспертной комиссии Регионального хакатона по программированию для обучающихся общеобразовательных организаций»

Председатель экспертной комиссии:

Алексеева
Марина Николаевна - директор департамента воспитания, дополнительного образования и социализации детей Министерства просвещения и воспитания Ульяновской области

Заместитель председателя экспертной комиссии:

Журавлева
Светлана
Викторовна - директор Центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации» имени Ж.И.Алфёрова ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет»

Члены экспертной комиссии:

Токмакова Ольга
Владимировна - старший педагог ИТ-направления Центра дополнительного образования детей «Дом научной коллаборации имени Ж.И.Алфёрова» ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет» (по согласованию)

Павлов
Павел Юрьевич - к.т.н., заведующий лабораторией моделирования технологических процессов НИЦ CALS-технологий, доцент кафедры математического моделирования технических систем ФГБОУ ВО «Ульяновский государственный университет» (по согласованию)

Гуськова Алла
Геннадьевна - педагог дополнительного образования ОГАН ОО «Центр выявления и поддержки одарённых детей в Ульяновской области «Алые Паруса» (по согласованию)

Малашин Аким
Олегович - специалист ИТ-компании «Тендерплан» ООО «Бизнес технологии» (по согласованию)

Филимонов
Владислав
Владимирович - программист ИТ-компании ООО «Роджии Европа», (по согласованию)